

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA JOSÉ EUSEBIO CARO TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA
Docente	Jesús Eduardo Madroñero Ruales
Propósito	Reforzar los conceptos clave, llevados a cabo durante el año lectivo 2024
Competencias	Reconocer principios y conceptos propios de la tecnología y la informática. Comprender y aplicar los conceptos básicos del pensamiento computacional y la programación, para la solución de problemas.
Nombre	

1. Para cada uno de los siguientes términos, escriba si es hardware o software:

Término	¿Es Hardware o Software?
Mouse	
Teclado	
Android	
Gmail	
Cámara	
Spotify	
Impresora	
Opera	
Monitor	
Snapchat	

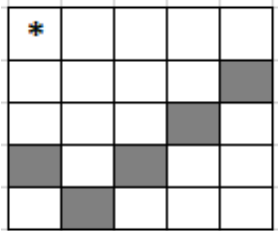
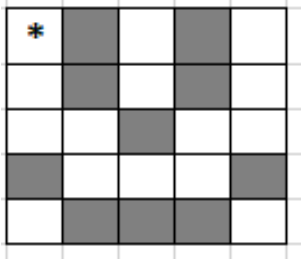
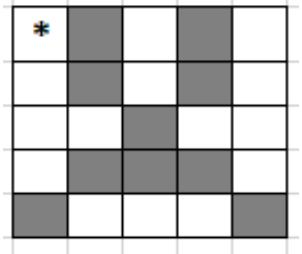
2. Para cada aplicación, escriba en la parte derecha de la tabla, a qué tipo de programa corresponde, teniendo en cuenta los siguientes tipos: **sistema operativo, navegador web, correo electrónico, antivirus, mensajería instantánea, red social, procesador de texto, hoja de cálculo, presentación, acceso a la nube.**

Aplicación	Tipo de programa
Microsoft Excel	
Onedrive	
Avira	
Android	
Microsoft PowerPoint	
Instagram	
Microsoft Word	
Hotmail	
Google Chrome	
Whatsapp	

3. Relacionar el termino con el significado correspondiente:

A Algoritmo	1. Resultado final que se obtiene después de realizar todas las operaciones indicadas por el algoritmo.
B Problema	2. Información inicial que se proporciona para que el algoritmo pueda funcionar y resolver una tarea específica
C Entradas	3. Conjunto de pasos ordenados y finitos que permiten resolver un problema o realizar una tarea específica
D Procesos	4. Operaciones o cálculos que se realizan con las entradas para llegar a una solución.
E Salidas	5. Situación o tarea que necesita ser resuelta mediante una serie de pasos lógicos

4. Resolver los siguientes ejercicios, escribiendo la secuencia de símbolos o instrucciones para dibujar cada esquema, empezando desde el símbolo de asterisco *:

	Paso 1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	Paso 1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	Paso 1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30